POUR LES COMMUNES ET LES INTERCOMMUNALITÉS

Faites jouer votre territoire

Nous transformons votre patrimoine et vos sentiers en aventures à jouer en famille. Nous préparons tout : vous n'avez plus qu'à valider.



contact@erunix.com · erunix.com

VOS ENJEUX

Faire découvrir votre commune, et la faire vivre toute l'année

1

Faire découvrir votre patrimoine

Église, lavoir, point de vue, histoire du village : aux habitants comme aux visiteurs.

2

Faire vivre la commune

Commerces, marché, fête du village : des familles qui viennent et qui reviennent.

3

Une sortie gratuite pour les familles

Pour les habitants, les écoles et les vacanciers, à pied, en toute sécurité.

4

Sans équipe tourisme

Nous préparons tout ; un élu ou un agent valide. Et un bilan clair pour le conseil.

NOTRE PROPOSITION

Nous préparons tout. Vous n'avez plus qu'à valider.

Erunix est une application gratuite pour les familles, sans publicité et sans achat dans le jeu. Notre outil fait le travail ; la commune garde le dernier mot sur tout ce qui est publié. Avec ou sans office de tourisme : si vous en avez un, nous travaillons avec lui.

1

Nous créons vos parcours

Sur votre patrimoine, vos lieux et vos sentiers, à partir de vos propres fiches, adaptés au public et à la saison.

2

Nous écrivons les aventures

Histoires, énigmes, temps forts de l'année et histoires de Noël, d'Halloween ou de l'été.

3

Vous validez, les familles jouent

Un coup d'œil, un ajustement si besoin, et c'est en ligne. Vous suivez ensuite les résultats.

LE BUT DU JEU

S'amuser en apprenant, sur les lieux où l'on se trouve

Chaque aventure fait découvrir votre territoire autrement. On joue, et on repart en en sachant plus, sans jamais recevoir de leçon.

1

Les animaux et leurs habitats

Qui vit au bord du lac, dans la haie, en montagne, et pourquoi il a besoin de ce milieu.

2

Respecter la faune et la flore

Rester sur les chemins, observer de loin, ne rien cueillir : les bons réflexes s'apprennent en jouant.

3

Comprendre le climat

Des espèces qui montent en altitude, d'autres qui reviennent : le climat se raconte à travers les Gardiens.

4

Découvrir votre patrimoine

L'histoire de vos lieux, racontée à chaque étape avec vos propres textes.

COMMENT ÇA MARCHE

Nous préparons, vous validez, les familles jouent

1

Nous préparons

Parcours sur votre patrimoine, aventure, énigmes et temps forts de l'année.

→

2

Vous validez

Un coup d'œil, un ajustement si vous le souhaitez, et vous publiez.

→

3

Les familles jouent

Énigmes sur vos lieux, Gardiens à collectionner, écusson au bout.

→

4

Vous suivez

Familles, parcours terminés, retours : le bilan pour vos élus.

↻ Nous proposons de nouveaux temps forts à chaque saison, les Gardiens changent chaque jour : **les familles reviennent.**

CE QUE VIVENT LES FAMILLES

Une vraie aventure de 1 à 3 heures, sur vos lieux

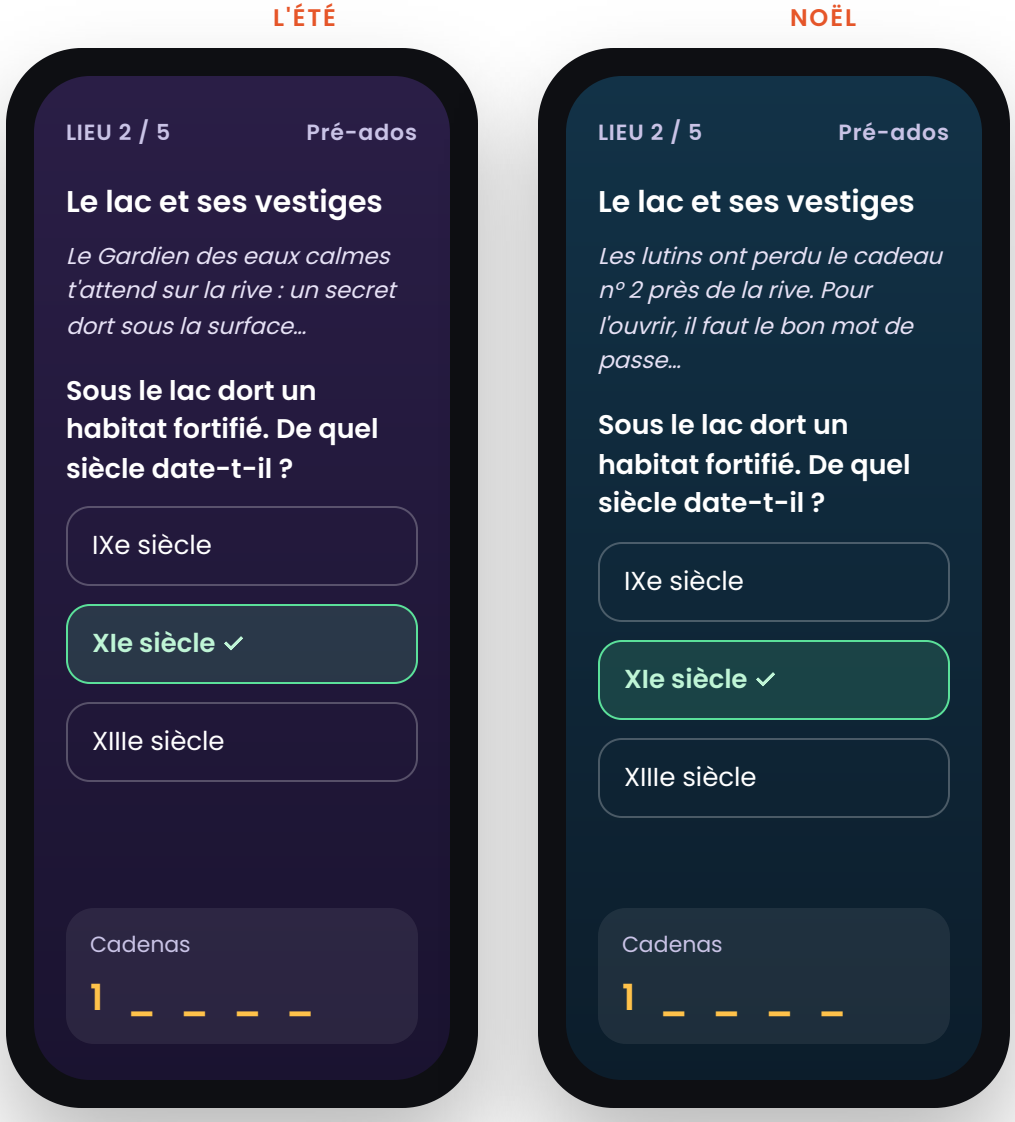
1. **Elles trouvent le parcours** grâce à votre QR code ou votre affiche, et se laissent guider jusqu'au parking.
2. **Une histoire commence**, écrite pour leur âge, aux couleurs de Noël, d'Halloween ou de l'été selon la période.
3. **Elles marchent de lieu en lieu** avec une boussole ; le téléphone peut rester dans la poche.
4. **Une énigme à chaque lieu**, résolue en observant le lieu ou en lisant son histoire, vos textes.
5. **Des Gardiens apparaissent** : une carte se révèle, avec l'animal animé et un fait vrai sur lui.
6. **Le cadenas s'ouvre** : la fin de l'histoire et l'écusson du parcours, à présenter à votre comptoir.



LES ÉNIGMES

De vraies questions sur vos lieux, renouvelées à chaque saison

- **Nous les écrivons pour vous** à partir de vos textes et de vos lieux : on apprend l'histoire du lieu en jouant.
- **Toujours vérifiables sur place** : la réponse se lit sur le lieu ou dans son histoire, affichée avec l'énigme.
- **Adaptées à chaque public** : enfants, pré-ados, ados, adultes ; à choix multiple, ou à réponse écrite au niveau difficile.
- **Une nouvelle aventure à chaque saison** sur le même parcours : Noël, Halloween, Pâques, l'été.
- **Vos villages mis en lumière** : lavoir, chapelle, point de vue… chaque bonne réponse donne un chiffre du cadenas final.

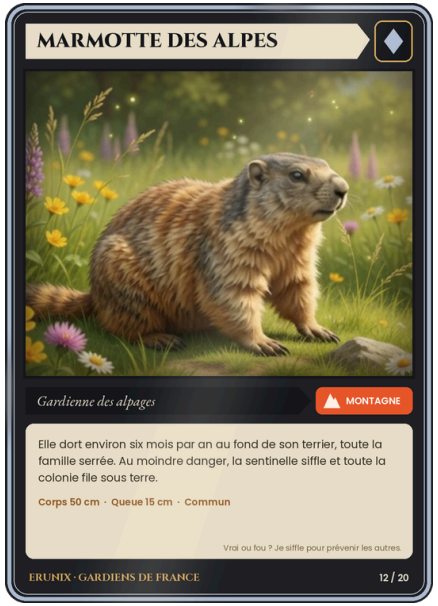


Exemple sur le lac de Paladru : même lieu, même énigme, une autre histoire

LES GARDIENS

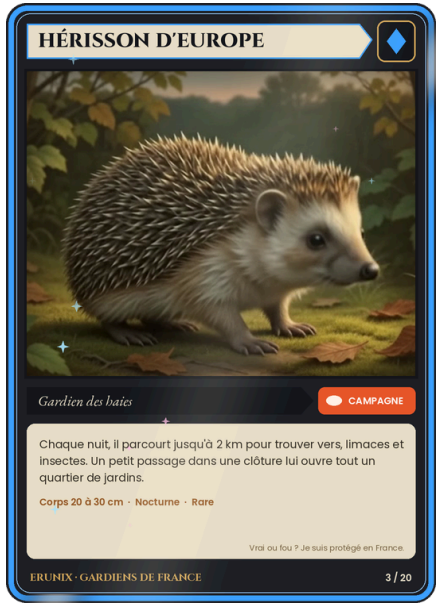
Une rareté qui dit quelque chose de vrai

Le grade d'un Gardien suit le statut officiel de l'espèce sur la Liste rouge des espèces menacées en France (UICN France, Muséum national d'histoire naturelle) et la difficulté à l'observer.



Commun

Marmotte des Alpes
L'espèce va bien



Rare

Hérisson d'Europe
Discret, en recul



Épique

Martin-pêcheur
Vulnérable en France



Légendaire

Gypaète barbu
En danger, revenu dans les Alpes

LES ÉCUSSONS DE VOTRE TERRITOIRE

Une raison de revenir… et de passer vous voir

Chaque parcours terminé fait monter l'écusson de la famille, **à votre nom** : de Promeneur (1 parcours) à Ambassadeur (20). Elle le montre à la mairie ou à l'office et le partage : c'est votre territoire qui circule.



Gagnés automatiquement

1, 3, 5, 10, 15 et 20 parcours : plus le palier est haut, plus l'écusson est riche.

Une récompense à l'accueil

Si vous le souhaitez : un bon à présenter, un autocollant, un petit cadeau.

Kit d'impression inclus

Affiche « Téléchargez l'appli » en A4, A5, A6, écussons en PNG et SVG.

QUI FAIT QUOI

Nous faisons le travail, vous gardez le dernier mot

	CE QUE NOUS FAISONS	CE QUE VOUS FAITES
Les parcours	Nous choisissons les lieux de votre patrimoine qui valent le détour (vos fiches DATAtourisme, OpenStreetMap, Wikipédia) et traçons les boucles par les chemins, selon la commune, le public et la saison	Vous validez, ou ajustez sur la carte
Les aventures	Nous écrivons l'histoire et les énigmes à partir de vos textes, pour chaque âge et chaque niveau	Vous relisez et validez
Les temps forts	Nous proposons le programme de l'année (fêtes, périodes calmes) et les histoires de saison, avec le texte pour vos réseaux	Vous acceptez ou écartez
Vos événements	Nous faisons vivre votre fête, votre marché ou votre bal dans le jeu, à ses dates et ses heures	Vous indiquez la zone et les dates
La communication	Nous fournissons QR code, affiche et texte prêt à publier	Vous diffusez

NATURE, SÉCURITÉ, DONNÉES

Nos engagements

- **Les familles restent sur les chemins.** Aucune énigme ne fait quitter le sentier, traverser une route ou approcher l'eau ou un animal.
- **Les sites sensibles sont protégés.** Un Gardien légendaire n'est jamais placé là où l'espèce menacée vit réellement.
- **L'hiver en montagne,** les parcours restent dans la station ; les sorties raquettes suivent les itinéraires balisés, à valider avec le service des pistes.
- **Le respect de la faune et de la flore fait partie du jeu :** observer de loin, ne rien cueillir, garder son chien en laisse.
- **Rien n'est publié sans vous.** Nous proposons, votre équipe valide.
- **Aucune donnée personnelle** dans vos statistiques : des totaux anonymes. Ni revente de données, ni publicité.

LES CHIFFRES QUE VOUS AUREZ

Le bilan de saison, prêt pour vos élus

Parcours lancés
et nombre de familles

Parcours terminés
cadenas ouverts, écussons gagnés

Temps forts
effet de vos fêtes et périodes programmées

Retours
joueurs qui reviennent

Comptoir
passages pour la récompense

Par jour, par semaine ou par saison, et par parcours. Calendrier, graphiques et export pour vos bilans.

CE QUI REND ERUNIX UNIQUE

Tout ce qu'il faut, dans un seul outil

Aucun objet sur le terrain

Ni boîte, ni panneau, ni tournée.

Nous préparons, vous validez

Des parcours partout sur votre territoire, sans travail pour l'équipe.

Un parcours qui se rejoue

Gardiens qui changent, histoires de saison, temps forts.

Apprendre en s'amusant

Faune, flore, climat et patrimoine, avec des données officielles.

Vos chiffres en temps réel

Pour piloter et rendre compte.

OÙ EN EST ERUNIX, HONNÊTEMENT

L'outil des offices fonctionne, l'application termine sa préparation

ÉLÉMENT	ÉTAT
Espace office : parcours suggérés, aventure écrite par l'IA, programme de l'année, zones d'événement, tableau de bord, kit de communication	En ligne
Application des familles : aventure, énigmes, cadenas, écusson, rencontres de Gardiens	Pilote en cours
Les 20 premiers Gardiens illustrés et animés	En production

À savoir : application en français pour l'instant ; un village peu décrit dans les bases publiques donnera moins de lieux, vos anecdotes font alors la différence ; en démonstration, les chiffres sont des exemples signalés comme tels.

COMMENÇONS PAR UNE SAISON PILOTE

Une première saison sans frais, pour quelques territoires

1

Démo en visio, 20 min

Nous vous montrons les parcours déjà préparés sur votre commune.

2

Nous préparons la suite

Vos parcours et vos aventures ; vous validez.

3

Une saison de jeu

Kit de communication et tableau de bord.

4

Un bilan chiffré

Vous décidez ensuite librement.

ENSUITE	À L'ANNÉE HT	SAISON (AVRIL → OCTOBRE) HT	AU MOIS HT (3 MOIS MIN.)
Découverte	390 €	290 €	49 €
Territoire	990 €	690 €	129 €
Territoire + Événements	1 990 €	1 290 €	249 €

PROCHAINE ÉTAPE

Voyons vos lieux en 20 minutes

Répondez simplement à notre mail : nous vous montrons en visio les parcours que nous avons déjà préparés sur votre patrimoine.

Yoann Terrier — Fondateur, Erunix
contact@erunix.com · erunix.com

